

Djeco: **Bisous Dodo - Jóéjt puszi**

DJ05176

Ajánlott életkor:	3-6 éves korig
Játékosok száma:	2 játékos részére (1 játékos, 1 irányító)
Tartalom:	32 kártyalap, 2 szereplő és egy ágymatrac
A játék célja:	A lehető legtöbb lapot gyűjteni mielőtt a következő 3 lapot kapjuk: takaró, párna és a kedvenc maci

Játékszabály: A játékos teljesen kiüríti a dobozt és az egyik alakot az ágyon lévő dobozba teszi az ébren lévő „nyitott szem”-es oldallal. A másik figurát félre kell tenni.

A játékvezető alaposan összekeveri a kártyákat és odaadja a paklit a játékosnak lefelé fordítva a lapokat.

A játékos egyesével felfordítja a lapokat maga előtt.

A lap, amit felfordít annyi puszit, dalt és cirógatást, csiklandozást mutat, amennyit kaphat később. De vigyázat! Minden alkalommal, amikor egy „nap” kártyát fordít fel, akkor el kell tennie 1, 2 vagy 3 kártyát a pakliból (a napocskák száma szerint).

A „nap” kártyák és a kivett lapokat félre kell tenni.

Amikor a játékos egy „párna” lapot húz, akkor azt a figura feje alá kell tennie az ágyba. A „takaró” lapot a figura lábára kell tenni és a „kedvenc macit” a figura mellé kell tenni vagy a lepedő fölé.

Amint ez a 3 lap összegyűlik, akkor a játéknak vége van.

A játékosnak oda kell adnia a játékvezetőnek minden kártyát, amit húzott. A vezető felfordítja azokat egyesével és annyi puszit vagy csiklandozást ad vagy dalt énekel, amennyi a kártyán van (lásd kártya lábjegyzet). Amikor az egész kártyapaklit elhasználták, akkor Jó éjszakát kell mondani a figurának, majd megfordítjuk (hogyan az alvó „csukott szemű”oldalt mutassa), hogy mehesse aludni.

Jó éjt!

Djeco: **Bisous Dodo - Jóéjt puszi**

DJ05176

Ajánlott életkor:	3-6 éves korig
Játékosok száma:	2 játékos részére (1 játékos, 1 irányító)
Tartalom:	32 kártyalap, 2 szereplő és egy ágymatrac

A játék célja: A lehető legtöbb lapot gyűjteni mielőtt a következő 3 lapot kapjuk: takaró, párna és a kedvenc maci

Játékszabály: A játékos teljesen kiüríti a dobozt és az egyik alakot az ágyon lévő dobozba teszi az ébren lévő „nyitott szem”-es oldallal. A másik figurát félre kell tenni.

A játékvezető alaposan összekeveri a kártyákat és odaadja a paklit a játékosnak lefelé fordítva a lapokat.

A játékos egyesével felfordítja a lapokat maga előtt.

A lap, amit felfordít annyi puszit, dalt és cirógatást, csiklandozást mutat, amennyit kaphat később. De vigyázat! Minden alkalommal, amikor egy „nap” kártyát fordít fel, akkor el kell tennie 1, 2 vagy 3 kártyát a pakliból (a napocskák száma szerint).

A „nap” kártyák és a kivett lapokat félre kell tenni.

Amikor a játékos egy „párna” lapot húz, akkor azt a figura feje alá kell tennie az ágyba. A „takaró” lapot a figura lábára kell tenni és a „kedvenc macit” a figura mellé kell tenni vagy a lepedő fölé.

Amint ez a 3 lap összegyűlik, akkor a játéknak vége van.

A játékosnak oda kell adnia a játékvezetőnek minden kártyát, amit húzott. A vezető felfordítja azokat egyesével és annyi puszit vagy csiklandozást ad vagy dalt énekel, amennyi a kártyán van (lásd kártya lábjegyzet). Amikor az egész kártyapaklit elhasználták, akkor Jó éjszakát kell mondani a figurának, majd megfordítjuk (hogyan az alvó „csukott szemű”oldalt mutassa), hogy mehesse aludni.

Jó éjt!