

- Ajánlott életkor:** 4 éves kortól  
**Játékosok száma:** 2-4 fő  
**A doboz tartalma:** 28 állatot ábrázoló kártyalap, 7 állatcsalád  
 Sárgás háttér, kerítéssel jelölve: *tanyasi állatok*  
 Lila háttér, fákkal jelölve: *erdei állatok*  
 Világoszöld háttér, zöld fű jelölés: *mezei állatok*  
 Világoskék háttér, hullám jelölés: *tengeri állatok*  
 Fekete háttér, zöld levél: *dzsungel állatok*  
 Kék háttér, hegy jelölés: *hegyvidéken élő állatok*  
 Narancs háttér, majomkenyérfa jelölés: *állatok a szavannán*

**A játék célja:** minél több olyan „állatcsaládot” gyűjts össze, melyek azonos természeti környezetben élnek

**Játékszabály:** egy-egy élőhelyen négy állat él (az azonos élőhelyen lakókat a kártyák alján le is rajzoltuk).

A játék megkezdése előtt jól keverjétek meg a kártyákat. Minden játékos kapjon 5 lapot, melyet megnézhet, de vigyázzatok, hogy játékosársaitok ne lássák lapjaidat! A többi lapot, képes felével lefelé helyezétek az asztal közepére.

A kezetekben lévő lapokat rendezétek családok szerint. Ha van kész családok azaz a teljes 4 állatból álló közösség, mely azonos élőhelyet oszt meg - rakd le a „családot”.

A legfiatalabb játékos kezdje a játékot, a többiek az óramutató járásával megegyezően kerülnek sorra.

A játék során a játékosok lapokat kérnek egymástól. Az első játékos bármely játékostól kérhet lapot (pl: nálad van a szavannán élő oroszlán?). Annak a játékosnak, aki lapot kér, legalább egy kártyával kell rendelkeznie, mely a kért állatcsaládnak tartozik. Ha a kiválasztott játékos rendelkezik azzal a lappal, melyet kértél tőle, köteles azt odaadni játékosársának. Ameddig az 1-es játékos olyan lapokat kér, melyekkel a többiek rendelkeznek, addig folytathatja a kérést.

Ha a soron lévő játékos olyan lapot kér játékosársától, aki azzal nem rendelkezik, akkor a kérdező játékos a központi pakliból húzhat egy lapot. Ilyenkor a kérés joga a következő játékosra száll, ő folytathatja a játékot.

A játék során bármely játékos bármikor összegyűjti az egy adott élőhelyen előforduló 4 állatot, le kell raknia azokat maga elé.

Ha a játék során egy játékosnak elfogynak a kártyái, úgy a lefordított kártyapakliból húzzon 5 db-ot, (vagy amennyi még a pakliban van).

A játék akkor ér véget, ha a lefordított kártyák elfogytak az asztalról.

A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb állatcsaládot gyűjtötte.

**Tipp:** azért, hogy a kártyákat könnyebben lehessen kézben tartani, az ifjabb játékosoknak szeretettel ajánljuk a Djeco kártyatartóját!

- Ajánlott életkor:** 4 éves kortól  
**Játékosok száma:** 2-4 fő  
**A doboz tartalma:** 28 állatot ábrázoló kártyalap, 7 állatcsalád  
 Sárgás háttér, kerítéssel jelölve: *tanyasi állatok*  
 Lila háttér, fákkal jelölve: *erdei állatok*  
 Világoszöld háttér, zöld fű jelölés: *mezei állatok*  
 Világoskék háttér, hullám jelölés: *tengeri állatok*  
 Fekete háttér, zöld levél: *dzsungel állatok*  
 Kék háttér, hegy jelölés: *hegyvidéken élő állatok*  
 Narancs háttér, majomkenyérfa jelölés: *állatok a szavannán*

**A játék célja:** minél több olyan „állatcsaládot” gyűjts össze, melyek azonos természeti környezetben élnek

**Játékszabály:** egy-egy élőhelyen négy állat él (az azonos élőhelyen lakókat a kártyák alján le is rajzoltuk).

A játék megkezdése előtt jól keverjétek meg a kártyákat. Minden játékos kapjon 5 lapot, melyet megnézhet, de vigyázzatok, hogy játékosársaitok ne lássák lapjaidat! A többi lapot, képes felével lefelé helyezétek az asztal közepére.

A kezetekben lévő lapokat rendezétek családok szerint. Ha van kész családok azaz a teljes 4 állatból álló közösség, mely azonos élőhelyet oszt meg - rakd le a „családot”.

A legfiatalabb játékos kezdje a játékot, a többiek az óramutató járásával megegyezően kerülnek sorra.

A játék során a játékosok lapokat kérnek egymástól. Az első játékos bármely játékostól kérhet lapot (pl: nálad van a szavannán élő oroszlán?). Annak a játékosnak, aki lapot kér, legalább egy kártyával kell rendelkeznie, mely a kért állatcsaládnak tartozik. Ha a kiválasztott játékos rendelkezik azzal a lappal, melyet kértél tőle, köteles azt odaadni játékosársának. Ameddig az 1-es játékos olyan lapokat kér, melyekkel a többiek rendelkeznek, addig folytathatja a kérést.

Ha a soron lévő játékos olyan lapot kér játékosársától, aki azzal nem rendelkezik, akkor a kérdező játékos a központi pakliból húzhat egy lapot. Ilyenkor a kérés joga a következő játékosra száll, ő folytathatja a játékot.

A játék során bármely játékos bármikor összegyűjti az egy adott élőhelyen előforduló 4 állatot, le kell raknia azokat maga elé.

Ha a játék során egy játékosnak elfogynak a kártyái, úgy a lefordított kártyapakliból húzzon 5 db-ot, (vagy amennyi még a pakliban van).

A játék akkor ér véget, ha a lefordított kártyák elfogytak az asztalról.

A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb állatcsaládot gyűjtötte.

**Tipp:** azért, hogy a kártyákat könnyebben lehessen kézben tartani, az ifjabb játékosoknak szeretettel ajánljuk a Djeco kártyatartóját!